

# Fantasie classique

## Caractéristiques

FOR CON TAI DEX INT POU CHA

Points de chance

## Attributs

Points d'action Mod. dégâts Mod. exp. Vitesse guérison Initiative Vitesse déplac. Pénalité initiative Points de magie

## Informations sur le personnage

Joueur \_\_\_\_\_  
Personnage \_\_\_\_\_ Race/culture \_\_\_\_\_  
Classe \_\_\_\_\_ Rang \_\_\_\_\_  
Terre natale \_\_\_\_\_ Divinité \_\_\_\_\_  
Âge \_\_\_\_\_ Sexe \_\_\_\_\_ Droitier/gaucher \_\_\_\_\_  
Corpulence \_\_\_\_\_ Hauteur \_\_\_\_\_ Poids \_\_\_\_\_  
Description/Portrait

## Passions

## Localisations

Id	Localisation	PA / PV	Armure	ENC
01-03	Jambe droite	/		
04-06	Jambe gauche	/		
07-09	Abdomen	/		
10-12	Poitrine	/		
13-15	Bras droit	/		
16-18	Bras gauche	/		
19-20	Tête	/		

## Armes

Arme	Taille	Allonge (Impact)	Dégâts	PA / PV	Effets spéciaux	Portée & recharg.

## Compétences standards

Compétence	Caractéristiques	%
Athlétisme	FOR + DEX	
Bagarre	FOR + DEX	
Canotage	FOR + CON	
Chant	CHA + POU	
Conduite	DEX + POU	
Coutumes	INT x 2	
Danse	DEX + CHA	
Discretion	DEX + INT	
Dissimulation	DEX + POU	
Endurance	CON x 2	
Équitation	DEX + POU	
Esquive	DEX x 2	
Force Brute	FOR + TAI	
Influence	CHA x 2	
Nage	FOR + CON	
Perception	INT + POU	
Perspicacité	INT + POU	
Premiers Soins	INT + DEX	
Savoir Régional	INT x 2	
Tromperie	INT + CHA	
Volonté	POU x 2	

## Compétences professionnelles

Compétence	Caractéristiques	%

## Fatigue

Niveau actuel	État	Compétence	Dépl.	Initiat.	Points action	Récup.
<input type="checkbox"/>	Frais	—	—	—	—	—
<input type="checkbox"/>	Essoufflé	Difficile	—	—	—	15 min
<input type="checkbox"/>	Fatigué	Difficile	- 1 m	—	—	3 h
<input type="checkbox"/>	Exténué	Redoutable	- 2 m	- 2	—	6 h
<input type="checkbox"/>	Épuisé	Redoutable	moitié	- 4	- 1	12 h
<input type="checkbox"/>	Affaibli	Herculéen	moitié	- 6	- 2	18 h
<input type="checkbox"/>	Incapacité	Herculéen	aucun	- 8	- 3	24 h
<input type="checkbox"/>	Semi-cons.	Sans espoir	aucune activité possible			36 h
<input type="checkbox"/>	Comateux		aucune activité possible			48 h
<input type="checkbox"/>			Mort			jamais

## Niveaux de difficulté

Niveau	Modificateur
Automatique	Pas besoin de lancer les dés
Très facile	Double
Facile	Augmenté de moitié
Standard	—
Difficile	Réduit de 1/3
Redoutable	Réduit de 1/2
Herculéen	Réduit à 1/10
Sans espoir	Aucune tentative possible

## Styles de combat

Style	%	Armes
	%	
Bagarre		
	%	

## Notes

Jets d'expérience

Argent et richesses
pp pe po pa pc Gemmes, pierres précieuses et autres objets

Objets magiques
Objet et magie

Équipement
ObjetEnc

Sorts connus
Sort et rang

Notes